





دانشگاه آزاد اسلامی واحد خمینی شهر

موضوع: گزارش پروژه

موضوع پروژه: کار کردن بانرم افزار

Google sketch up

استاد مربوطه: جناب آقای مهندس اسماعیلی

نام و نام خانوادگی: سحر حقانی ۸۹۰۹۹۶۴۱۳

رشته: مهندسی تکنولوژی نرم افزار

مقطع: کارشناسی

بهمین

۹۲

نرم افزار sketch up محصول Google است .

همه چیز در مورد Google :

نرم افزاری برای یادگیری هر چه بهتر طراحی مدل های سه بعدی و مخصوص تازه کارها و کار آموزها می باشد.وقتی وارد برنامه می شوید . مرحله اول انتخاب قالب کاریتان خواهد بود.قالب ها شامل طراحی معماری،مدل سازی کره زمین ،مهندسی،طراحی محصول و نجاری ،پلان معماری و یا شروع آموزش مدل سازی میباشد.


دلیل انتخاب این نرم افزار برای انجام پروژه ی پایانی من:


۱)با دیدن و کمی کار کردن با این نرم افزار به این نتیجه رسیدم که این نرم افزار نسبت به دیگر نرم افزار های سه بعدی بسیار ساده تر است و میتوانم با کمی تلاش با آن کار کنم و فکر کردم بتوانم با آن پروژه ی خوبی درست کنم.

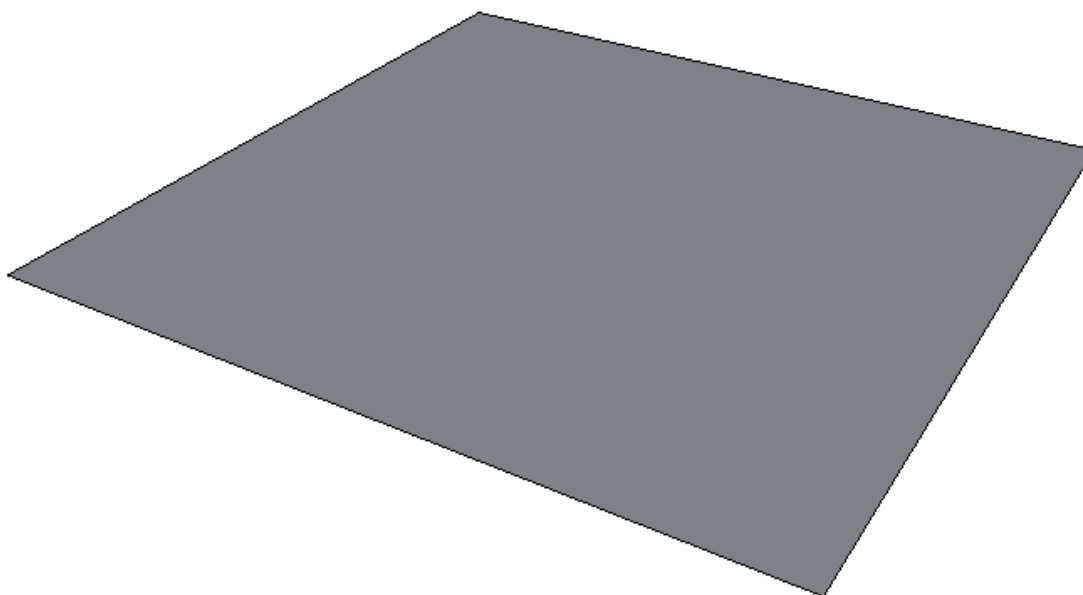
۲)با دیدن پروژه هایی که از قبل از آن دیده بودم خیلی دوست داشتم که میتوانستم از اشیا ی سه بعدی های موجود در خود سایت این نرم افزار استفاده کنم و پروژه ی خودم را به واقعیت نزدیک تر کنم.

۳)از نرم افزار دیگری که بود و حق انتخاب داشتم این نرم افزار ساده تر بود.

طراحی پروژه:


اول یک صفحه به اندازه ۴ متر در ۵ متر با شی مداد که همان  است مثل یک مستطیل کف آشپزخانه


را میکشیم و با شی  میتوانیم اندازه ی کف را مثل ذره بین بزرگ کنیم و از نزدیک کف را ببینیم و اگر مشکلی داشت بر طرف کنیم یا میتوانیم به کمک دکمه ی وسط ماوس با چرخاندن دکمه کف را بزرگ یا کوچک کنیم.

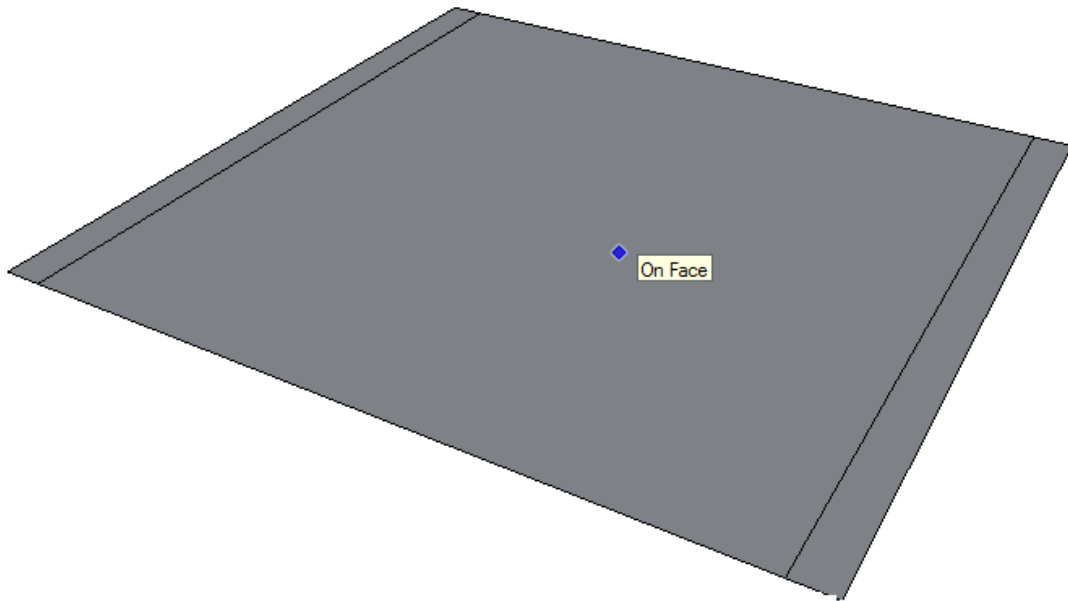


و حالا کشیدن دیوارهای بغل آشپزخانه یک مستطیل به اندازه ی عرض ۴ متر و طول ۵ متر میکشیم و بعد

به اندازه ی ۲۰ سانت عرض دیوار را از کف پوش کم میکنیم به اندازه ی ۳.۶۰ میشود و

با شی  به اندازه ۲.۸ متر به دیوار ارتفاع و حجم میدهیم و اگر قسمتی از طراحی را اشتباه کردیم با شی


که پاک کن است هر جایی را که خواستیم روی خط آن کلیک میکنیم و با پاک کن آن را 



با پاک کن پاک میکنیم.

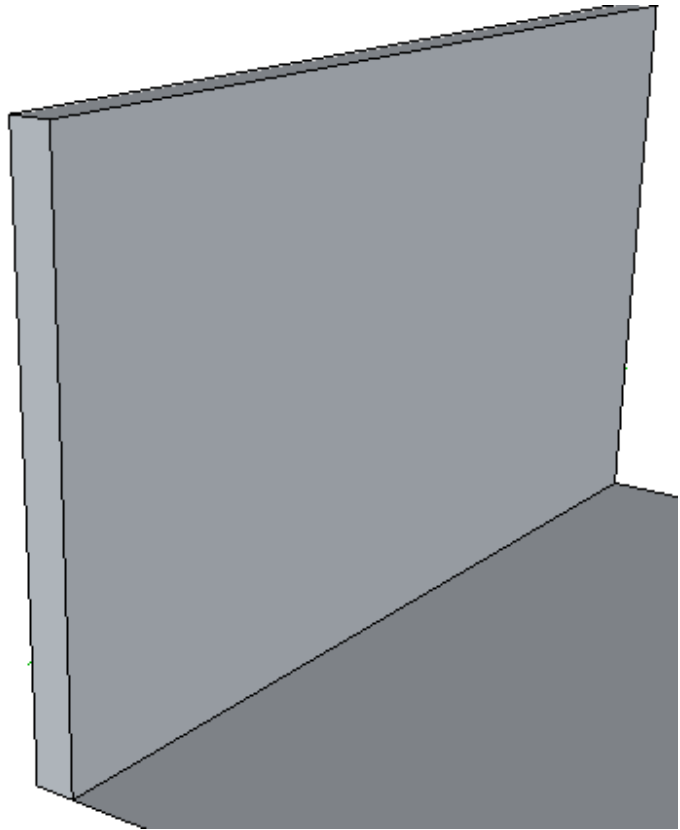
بعد از دیواره ی بغلی یک کپی میگیریم و برای دیواره ی مقابلش کپی میکنیم و بعد دیواره ی پشتی

را به همین صورت میکشیم و بعد دیواره ها را با شی  تکان داده و به کف پوش میچسبانیم.

وقتی میخواهیم دیوار را با شی  تکان دهیم چند نقطه به رنگ سبز همان جایی از شی را


که گرفتیم ظاهر میشود که با کمک این نقاط میتوانیم به صورت دقیق دیوار را در جای خود میگذاریم.

وقتی روی دیوار راست کلیک کنیم و را میزنیم.



برای رسم کابینت:

اول بیرون از محوطه ی آشپزخانه یک مستطیل به عرض ۰.۵۵ و طول ۱ متر میکشیم من باید اندازه های

کف کابینت را باشی  اولین نقطه ی طول کابینت را میگذاریم و شی مداد را در همان جهتی که میخواهیم بکشیم به مقدار کمی در همان جهت جلو میبریم و بعد اندازه ی مورد نظر را به صورت عددی در قسمت انتهایی نرم افزار که یک کادر است اندازه را که ۱ متر است وارد میکنیم.